


















SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE
PRÓ-REITORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO E PESQUISA
AGÊNCIA DE INOVAÇÃO E TRANSFERÊNCIA DE TECNOLOGIA (AGITTE)

RESULTADO FINAL

EDITAL INOVEEDU Nº 06/2023 AGITTE/POSGRAP/UFS
Aprovado fora do limite de bolsas e auxílio por ordem de classificação

ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO	ODS	PROJETO
01		LEXICON GAMES: VERNA
02		MOLDAGEM E FABRICAÇÃO 3D (IMPRESSÃO 3D) DE MODELOS EDUCACIONAIS A PARTIR DE GARRAFAS PET RECICLADAS
03		ACESSIBILIDADE E INCLUSÃO DE ESTUDANTES COM DEFICIÊNCIA E/OU COM NECESSIDADES ESPECÍFICAS NO ENSINO SUPERIOR: PROPOSTAS METODOLÓGICAS PROBLEMATIZADORAS E INCLUSIVAS
04		LIVRETO DIGITAL INTERATIVO COMO RECURSO EDUCACIONAL PARA PAIS E CUIDADORES DE BEBÊS COM FISSURA LABIOPALATINAS: TÉCNICAS FACILITADORAS E UTENSÍLIOS PARA O ALEITAMENTO MATERNO
05		DESENVOLVIMENTO E ANÁLISE DE SIMULADOR ANTROPOMÓRFICO ODONTOPEDIÁTRICO DE BAIXO CUSTO PARA USO NO ENSINO
06		PRODUTOS EDUCACIONAIS IMPRESSOS TRIDIMENSIONALMENTE COM RESÍDUOS DE EQUIPAMENTOS ELÉTRICOS E ELETRÔNICOS (REEE)
07		JOGOS "DE BOLSO" INSPIRADOS EM COMPETIÇÕES COMPUTACIONAIS.
08		SOLUÇÃO BASEADO EM JOGOS PARA TRILHA EDUCACIONAL

09	 	QUIZAPP: UM APLICATIVO DE AVALIAÇÕES PEDAGÓGICAS DINÂMICAS
10		TRABALHO DOMÉSTICO REMUNERADO: AÇÕES PARA UM TRABALHO DECENTE
11	 	DESCOMPLICANDO O DISTÚRBIO MIOFUNCIONAL OROFACIAL
12		GOL DA CIÊNCIA: UM JOGO PARA APRENDER CIÊNCIAS DE FORMA DIVERTIDA.
13		PAPO DE TUTOR - PRODUÇÃO DE CONTEÚDO DE CIÊNCIA NA INTERNET
14	 	PLATAFORMA CRIA JUNTO: ENSINO-APRENDIZAGEM POR PROJETO POR MEIO DO CROWD-DESIGN

São Cristóvão, 31/05/2023.