



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE
PRÓ-REITORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO E PESQUISA
AGÊNCIA DE INOVAÇÃO E TRANSFERÊNCIA DE TECNOLOGIA (AGITTE)

RESULTADO FINAL

EDITAL INOVEEDU Nº 06/2023 AGITTE/POSGRAP/UFS
Aprovado dentro do limite de bolsas (com 01 bolsa) e auxílio ao pesquisador

ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO	ODS	PROJETO
01		DAS RUAS PARA A SALA DE AULA: PRÁTICAS DE MULTILETRAMENTOS NO ENSINO FUNDAMENTAL A PARTIR DO GÊNERO SLAM POESIA
02		GIBIS, JOGOS FÍSICO E DIGITAL
03		MODELO DE FORMAÇÃO DE DISCENTES DAS CIÊNCIAS AGRÁRIAS PARA A INDÚSTRIA 4.0: SOFT SKILLS NA TRANSFORMAÇÃO DE COMPETÊNCIAS
04		CIÊNCIA É FUNDAMENTAL: EBOOK INTERATIVO DE ATIVIDADES PRÁTICAS COMO ESTRATÉGIA PARA A ALFABETIZAÇÃO CIENTÍFICA
05		METAINVERSO: ACERVO DE OBJETOS DE APRENDIZAGEM GRATUITOS PARA ESCOLAS
06		XIBOLETE: APLICATIVO PARA PERCEPÇÃO SOCIOLINGÜÍSTICA
07		PRISMATEC AI ROBÔ PERSONALIZADO DE ENSINO DE HISTÓRIA E PATRIMÔNIO CULTURAL PARA CRIANÇAS COM TEA
08		POP. EDUSAÚDE: CONSTRUÇÃO DE SISTEMAS GAMIFICADOS EDUCACIONAIS DIGITAIS
09		UMA APLICAÇÃO PARA ACOMPANHAMENTO PEDAGÓGICO FOCADO EM TREINAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO COMPETITIVA

10		PLACA DE AVERIGUAÇÃO DOS FLUXOS EXPIRATÓRIOS NASAL E ORAL PAFENO
11		EBOOK INTERATIVO "CANÇÕES DO CÉU E DO MAR"
12		DESBRAVANDO PERSONALIDADES: UMA AVENTURA INOVADORA NA EDUCAÇÃO
13		MODELO EM 3D COMO ESTRATÉGIA DE INOVAÇÃO EDUCACIONAL NO ENSINO DA FARMACODINÂMICA
14		O OCEANO NA EDUCAÇÃO BRASILEIRA: CONHECIMENTO FUNDAMENTAL PARA FORMAÇÃO DE CIDADÃO RESPONSÁVEL PELO PRESENTE SUSTENTÁVEL
15		ENTENDENDO OS CONCEITOS, FUNDAMENTOS, LEIS E APLICAÇÕES DA ELETRICIDADE BÁSICA
16		PROPOSTA DE IMPLEMENTAÇÃO EM LINGUAGEM MULTIPLATAFORMA DE UM APLICATIVO EDUCACIONAL FACILITADOR DO PROCESSO ENSINO E APRENDIZAGEM ATIVA
17		RETRATOS COMUNITÁRIOS: INOVAÇÃO DO ENSINO DE FISIOTERAPIA EM SAÚDE COLETIVA
18		SISTEMA MODULAR HORIZONTAL PARA O ENSINO DE INSTALAÇÕES ELÉTRICAS DE BAIXA TENSÃO
19		PROCESSO EDUCACIONAL DE PRÁTICAS E FERRAMENTAS DE GESTÃO DA QUALIDADE A PARTIR DA UTILIZAÇÃO DOS EPISÓDIOS DO PODCAST "NÓS DA QUALIDADE"
20		LIXO? NÃO! CRIAÇÃO DE SIMULADORES DE REANIMAÇÃO CARDIOPULMONAR PARA SALVAR VIDAS!



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE
PRÓ-REITORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO E PESQUISA
AGÊNCIA DE INOVAÇÃO E TRANSFERÊNCIA DE TECNOLOGIA (AGITTE)**

RESULTADO FINAL

EDITAL INOVEEDU Nº 06/2023 AGITTE/POSGRAP/UFS
Aprovado fora do limite de bolsas e auxílio por ordem de classificação

ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO	ODS	PROJETO
01		LEXICON GAMES: VERNA
02		MOLDAGEM E FABRICAÇÃO 3D (IMPRESSÃO 3D) DE MODELOS EDUCACIONAIS A PARTIR DE GARRAFAS PET RECICLADAS
03		ACESSIBILIDADE E INCLUSÃO DE ESTUDANTES COM DEFICIÊNCIA E/OU COM NECESSIDADES ESPECÍFICAS NO ENSINO SUPERIOR: PROPOSTAS METODOLÓGICAS PROBLEMATIZADORAS E INCLUSIVAS
04		LIVRETO DIGITAL INTERATIVO COMO RECURSO EDUCACIONAL PARA PAIS E CUIDADORES DE BEBÊS COM FISSURA LABIOPALATINAS: TÉCNICAS FACILITADORAS E UTENSÍLIOS PARA O ALEITAMENTO MATERNO
05		DESENVOLVIMENTO E ANÁLISE DE SIMULADOR ANTROPOMÓRFICO ODONTOPEDIÁTRICO DE BAIXO CUSTO PARA USO NO ENSINO
06		PRODUTOS EDUCACIONAIS IMPRESSOS TRIDIMENSIONALMENTE COM RESÍDUOS DE EQUIPAMENTOS ELÉTRICOS E ELETRÔNICOS (REEE)
07		JOGOS "DE BOLSO" INSPIRADOS EM COMPETIÇÕES COMPUTACIONAIS.
08		SOLUÇÃO BASEADO EM JOGOS PARA TRILHA EDUCACIONAL

09	 	QUIZAPP: UM APLICATIVO DE AVALIAÇÕES PEDAGÓGICAS DINÂMICAS
10		TRABALHO DOMÉSTICO REMUNERADO: AÇÕES PARA UM TRABALHO DECENTE
11	 	DESCOMPLICANDO O DISTÚRBIO MIOFUNCIONAL OROFACIAL
12		GOL DA CIÊNCIA: UM JOGO PARA APRENDER CIÊNCIAS DE FORMA DIVERTIDA.
13		PAPO DE TUTOR - PRODUÇÃO DE CONTEÚDO DE CIÊNCIA NA INTERNET
14	 	PLATAFORMA CRIA JUNTO: ENSINO-APRENDIZAGEM POR PROJETO POR MEIO DO CROWD-DESIGN

São Cristóvão, 31/05/2023.