







SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE
PRÓ-REITORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO E PESQUISA
AGÊNCIA DE INOVAÇÃO E TRANSFERÊNCIA DE TECNOLOGIA (AGITTE)

RESULTADO PRELIMINAR

EDITAL INOVEEDU Nº 06/2023 AGITTE/POSGRAP/UFS

ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO	ODS	PROJETO
01		DAS RUAS PARA A SALA DE AULA: PRÁTICAS DE MULTILETRAMENTOS NO ENSINO FUNDAMENTAL A PARTIR DO GÊNERO SLAM POESIA
02		GIBIS, JOGOS FÍSICO E DIGITAL
03		MODELO DE FORMAÇÃO DE DISCENTES DAS CIÊNCIAS AGRÁRIAS PARA A INDÚSTRIA 4.0: SOFT SKILLS NA TRANSFORMAÇÃO DE COMPETÊNCIAS
04		CIÊNCIA É FUNDAMENTAL: EBOOK INTERATIVO DE ATIVIDADES PRÁTICAS COMO ESTRATÉGIA PARA A ALFABETIZAÇÃO CIENTÍFICA
05		XIBOLETE: APLICATIVO PARA PERCEPÇÃO SOCIOLINGUÍSTICA
06		PRISMATEC AI ROBÔ PERSONALIZADO DE ENSINO DE HISTÓRIA E PATRIMÔNIO CULTURAL PARA CRIANÇAS COM TEA
07		POP. EDUSAÚDE: CONSTRUÇÃO DE SISTEMAS GAMIFICADOS EDUCACIONAIS DIGITAIS
08		UMA APLICAÇÃO PARA ACOMPANHAMENTO PEDAGÓGICO FOCADO EM TREINAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO COMPETITIVA
09		PLACA DE AVERIGUAÇÃO DOS FLUXOS EXPIRATÓRIOS NASAL E ORAL PAFENO

10		EBOOK INTERATIVO "CANÇÕES DO CÉU E DO MAR"
11		DESBRAVANDO PERSONALIDADES: UMA AVENTURA INOVADORA NA EDUCAÇÃO
12		MODELO EM 3D COMO ESTRATÉGIA DE INOVAÇÃO EDUCACIONAL NO ENSINO DA FARMACODINÂMICA
13		O OCEANO NA EDUCAÇÃO BRASILEIRA: CONHECIMENTO FUNDAMENTAL PARA FORMAÇÃO DE CIDADÃO RESPONSÁVEL PELO PRESENTE SUSTENTÁVEL
14		ENTENDENDO OS CONCEITOS, FUNDAMENTOS, LEIS E APLICAÇÕES DA ELETRICIDADE BÁSICA
15		PROPOSTA DE IMPLEMENTAÇÃO EM LINGUAGEM MULTIPLATAFORMA DE UM APLICATIVO EDUCACIONAL FACILITADOR DO PROCESSO ENSINO E APRENDIZAGEM ATIVA
16		RETRATOS COMUNITÁRIOS: INOVAÇÃO DO ENSINO DE FISIOTERAPIA EM SAÚDE COLETIVA
17		LIXO? NÃO! CRIAÇÃO DE SIMULADORES DE REANIMAÇÃO CARDIOPULMONAR PARA SALVAR VIDAS!
18		PROCESSO EDUCACIONAL DE PRÁTICAS E FERRAMENTAS DE GESTÃO DA QUALIDADE A PARTIR DA UTILIZAÇÃO DOS EPISÓDIOS DO PODCAST "NÓS DA QUALIDADE"
19		SISTEMA MODULAR HORIZONTAL PARA O ENSINO DE INSTALAÇÕES ELÉTRICAS DE BAIXA TENSÃO
20		MOLDAGEM E FABRICAÇÃO 3D (IMPRESSÃO 3D) DE MODELOS EDUCACIONAIS A PARTIR DE GARRAFAS PET RECICLADAS
21		ACESSIBILIDADE E INCLUSÃO DE ESTUDANTES COM DEFICIÊNCIA E/OU COM NECESSIDADES ESPECÍFICAS NO ENSINO SUPERIOR: PROPOSTAS METODOLÓGICAS PROBLEMATIZADORAS E INCLUSIVAS
22		LEXICON GAMES: VERNA

23		LIVRETO DIGITAL INTERATIVO COMO RECURSO EDUCACIONAL PARA PAIS E CUIDADORES DE BEBÊS COM FISSURA LABIOPALATINAS: TÉCNICAS FACILITADORAS E UTENSÍLIOS PARA O ALEITAMENTO MATERNO
24		DESENVOLVIMENTO E ANÁLISE DE SIMULADOR ANTROPOMÓRFICO ODONTOPEDIÁTRICO DE BAIXO CUSTO PARA USO NO ENSINO
25		METAINVERSO: ACERVO DE OBJETOS DE APRENDIZAGEM GRATUITOS PARA ESCOLAS
26		PRODUTOS EDUCACIONAIS IMPRESSOS TRIDIMENSIONALMENTE COM RESÍDUOS DE EQUIPAMENTOS ELÉTRICOS E ELETRÔNICOS (REEE)
27		JOGOS "DE BOLSO" INSPIRADOS EM COMPETIÇÕES COMPUTACIONAIS.
28		SOLUÇÃO BASEADO EM JOGOS PARA TRILHA EDUCACIONAL
29		QUIZAPP: UM APLICATIVO DE AVALIAÇÕES PEDAGÓGICAS DINÂMICAS
30		DESCOMPLICANDO O DISTÚRBO MIOFUNCIONAL OROFACIAL
31		GOL DA CIÊNCIA: UM JOGO PARA APRENDER CIÊNCIAS DE FORMA DIVERTIDA.
32		PAPO DE TUTOR - PRODUÇÃO DE CONTEÚDO DE CIÊNCIA NA INTERNET
33		PLATAFORMA CRIA JUNTO: ENSINO-APRENDIZAGEM POR PROJETO POR MEIO DO CROWD-DESIGN