













RESULTADO FINAL



PROJETOS APROVADOS DENTRO DO LIMITE DE COTAS, COM FINANCIAMENTO DE UMA BOLSA DE INOVAÇÃO EDUCACIONAL (R\$ 700,00)

ODS	PROJETO	MÉDIA
	A MATEMÁTICA NO JOGO: (RE)PENSANDO UM RECURSO LUDOMATEMÁTICO ACESSÍVEL	10
	MOTOR TOTALMENTE EM 3D PARA ESTUDO DA INDUÇÃO MAGNÉTICA	9,6
	O ENSINO DE FÍSICA MULTISSENSORIAL: UMA ESTRATÉGIA SOCIAL INCLUSIVA POR MEIO DE PRODUTOS EDUCACIONAIS POTENCIALIZADORES DE APRENDIZAGENS	9,6
	BRINCAR DE APRENDER SOBRE OS MANGUEZAIS: PROCESSOS E MATERIAIS DIDÁTICOS INOVADORES PARA FORTALECER OS OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL ATRAVÉS DA TRANSFORMAÇÃO SOCIAL	9,6
	GIBIS E JOGOS DA MOBILIDADE URBANA - EDIÇÃO REFLETINDO SOBRE PRECONCEITOS	9,5
	USO DE JOGOS LÚDICOS PARA DIFUSÃO DE CONCEITOS RELACIONADOS COM A TRANSIÇÃO ENERGÉTICA	9,5
	VIRTUA SPORT - CIRCUITO GAMEFICADO DAS ATIVIDADES FÍSICAS PARA ADOLESCENTES COM TDAH.	9,3
	ESTUDOS DE LUZES E CORES: CRIAÇÃO DE UMA MAQUETE DE ILUMINAÇÃO CÊNICA	9,1
	DESENVOLVIMENTO DE UMA BANCADA EXPERIMENTAL DE BAIXO CUSTO PARA FACILITAR E FORTALECER O ENSINO DA AUTOMAÇÃO DE PROCESSOS	8,8
	MAQUIAGEM ARTÍSTICA PARA INICIANTES: UM E-BOOK EDUCACIONAL INTERATIVO	8,8

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE
 PRÓ-REITORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO E PESQUISA
 AGÊNCIA DE INOVAÇÃO E TRANSFERÊNCIA DE TECNOLOGIA
 EDITAL INOVEEDU-SE Nº 12/2024 AGITTE/POSGRAP/UFS

	LABORATÓRIO DE EXPERIÊNCIAS INTERCULTURAIS:DESENVOLVENDO PRÁTICAS ESCOLARES PARA SENSIBILIDADE ÀS DIFERENÇAS	8,7
	“É AMARELA, TEM CERTEZA?” - DISPOSITIVO PARA ESTUDO LUMINOTÉCNICO A PARTIR DE ESPECTROFOTOGRAFIA EM SMARTFONES UTILIZANDO IMPRESSÃO 3D E MATERIAIS SIMPLES.	8,7
	QUÍMICA VIRTUAL: SISTEMA DE MONITORIA ONLINE PARA TURMAS DE QUÍMICA I	8,6
	FÍSICA DESCOMPLICADA: REVISÃO COMPLETA PARA O ENEM COM UM E-BOOK DIDÁTICO	8,5
	SISTEMA GAMIFICADO EDUCACIONAL DIGITAL 'VIR: VÍRUS QUE REVIRAM'	8,5
	PROMOÇÃO DE EDUCAÇÃO E SAÚDE ACERCA DA PESSOA COM DEFICIÊNCIA OCULTA COM FOCO NA DEFICIÊNCIA AUDITIVA E AUTISMO	8,3
	LIVROS-JOGOS ELETRÔNICOS: PLATAFORMA E ACERVO	8,1
	DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO EDUCACIONAL COM INTERFACE INTUITIVA PARA A SIMULAÇÃO DE TRANSFERÊNCIA DE CALOR EM GEOMETRIAS TRIDIMENSIONAIS	8,1
	CULTURA OCEÂNICA: CRIAÇÃO DE UMA MENTALIDADE MARINHA PARA CONSERVAÇÃO DO OCEANO	8,1
	ENSINO DO CUIDADO FARMACÊUTICO: ESTRATÉGIAS ATIVAS POR MEIO DE UM NOVO JOGO	8