



RESULTADO FINAL

PROJETOS APROVADOS DENTRO DO LIMITE DE COTAS, COM FINANCIAMENTO DE UMA BOLSA



Título	MÉDIA
<i>Soberania Digital na Educação no CoLab Humanidades Digitais</i>	10,0
<i>Desenvolvimento de Modelo Tridimensional de Canal de Potássio como Ferramenta de Inovação Educacional para o Ensino de Farmacologia</i>	9,9
<i>Contabilidade e Storytelling: Um produto educacional para o ensino-aprendizagem em Ciências Contábeis</i>	9,7
<i>Desenvolvimento de uma Tecnologia Gamificada Educacional para a abordagem das relações entre gênero e ciência</i>	9,7
<i>EPTRON - Gêmeos digitais educacionais para o Ensino de História e a Educação Patrimonial com Inteligência Artificial e Robótica</i>	9,6
<i>LabSol: acervo digital audiovisual para sala de aula invertida em práticas de Química de Soluções no curso de Farmácia</i>	9,6
<i>Desenvolvimento de material didático para o Ensino de Ciências Exatas e da Natureza(StartEdu): Uma Abordagem Investigativa, Multidisciplinar e Integrada</i>	9,6
<i>DiabetesCare: Serviço de educação em diabetes em escolas da rede municipal de educação de São Cristóvão e Aracaju</i>	9,5
<i>Desenvolvimento de um guia digital de apoio à tomada de decisão para o manejo de plantas daninhas na cultura do milho em Sergipe</i>	9,5
<i>Desenvolvimento de um Kit Didático Interativo para Educação em Saúde: Aperfeiçoamento Pedagógico e Novo Módulo para o Ensino do Sistema Respiratório</i>	9,5