



RESULTADO FINAL

PROJETOS APROVADOS E RECOMENDADOS, PORÉM, FORA DO LIMITE DE COTAS PARA FINANCIAMENTO DE BOLSAS



Título	MÉDIA
<i>Energia em Jogo: Desenvolvimento de um Card Game Educativo para o Ensino de Conceitos de Energia Elétrica no Ensino Básico</i>	9,4
<i>Desenvolvimento de um Sistema Automatizado para o Estudo Experimental das Leis Gasosas e Processos Termodinâmicos</i>	9,3
<i>Bancada didática para o ensino de instalações prediais de água fria</i>	9,3
<i>Protagoniza! Formação para inovar, liderar e transformar</i>	9,3
<i>Ciência é fundamental (3ª Fase): Elaboração de Recursos Didáticos Digitais para Promoção da Aprendizagem Ativa no 8º Ano do Ensino Fundamental</i>	9,1
<i>Desenvolvimento de Protótipo Didático de Domótica em Escala Utilizando TV Box Reconfigurada para Apoio ao Ensino de Automação Residencial</i>	9,1